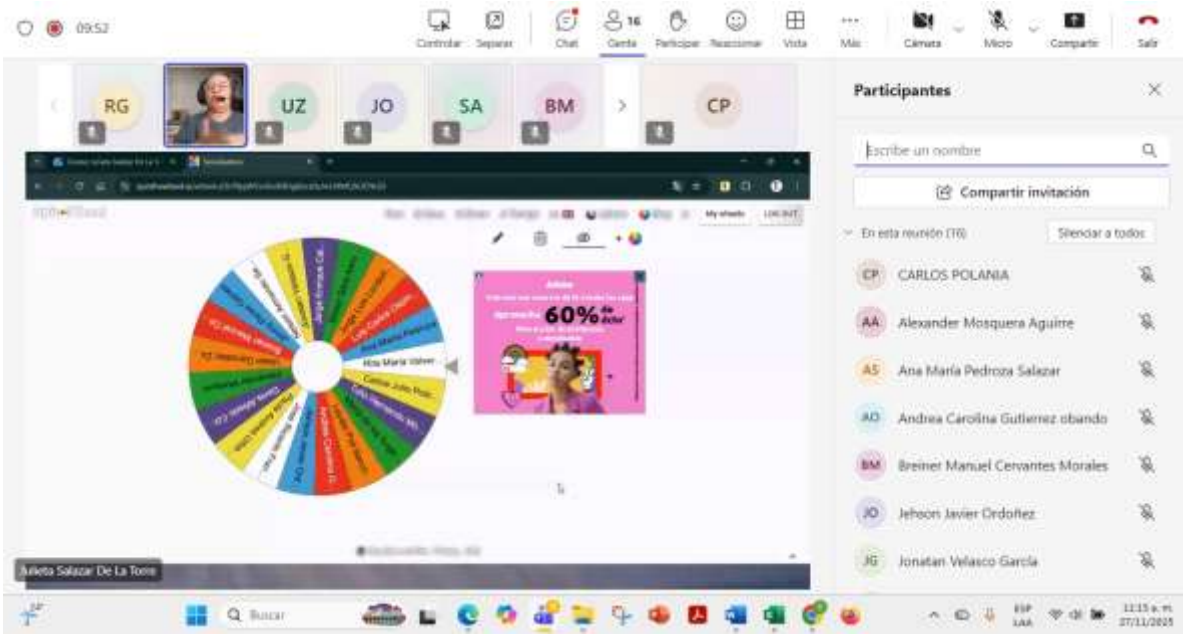
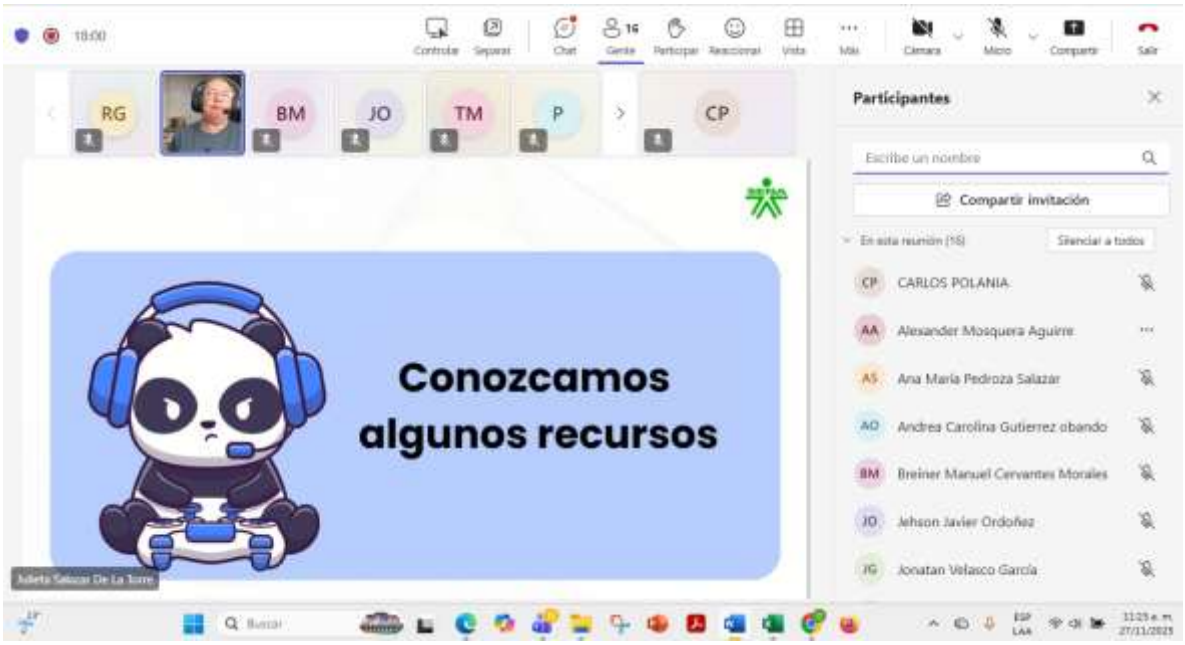
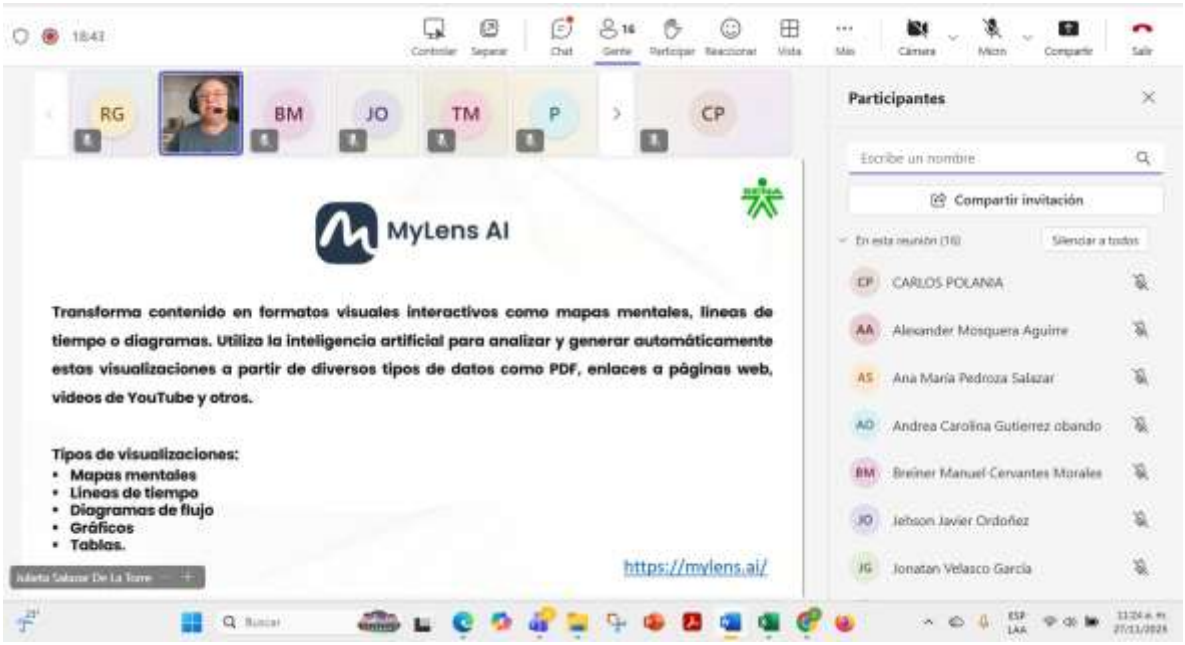
271125 CAPACITACIÓN PEDAGÓGICA



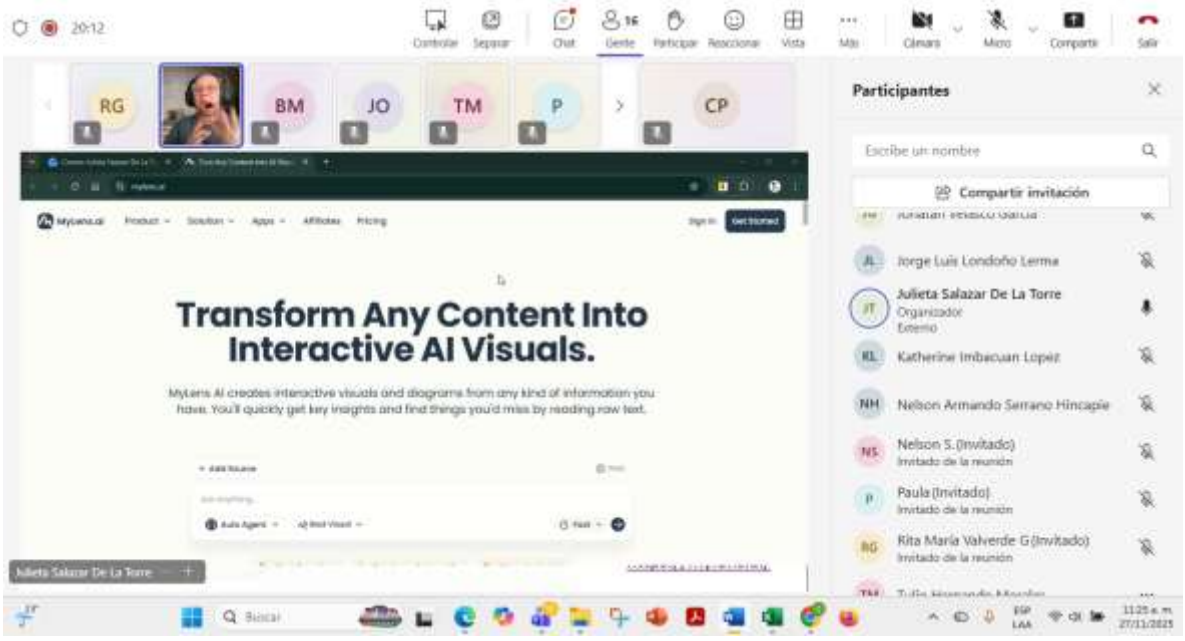



RG
UZ
JO
SA
BM
CP
Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (16)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
60%
Julieta Salazar De La Torre

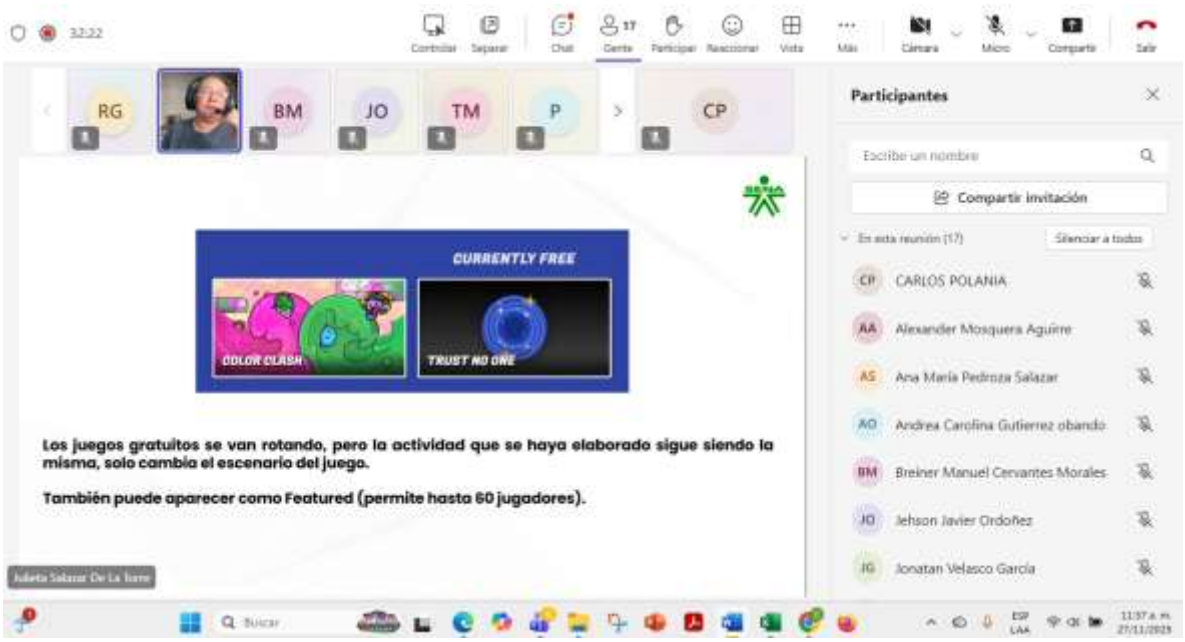

RG
BM
JO
TM
P
CP
Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (16)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
Conozcamos
algunos recursos
Julieta Salazar De La Torre

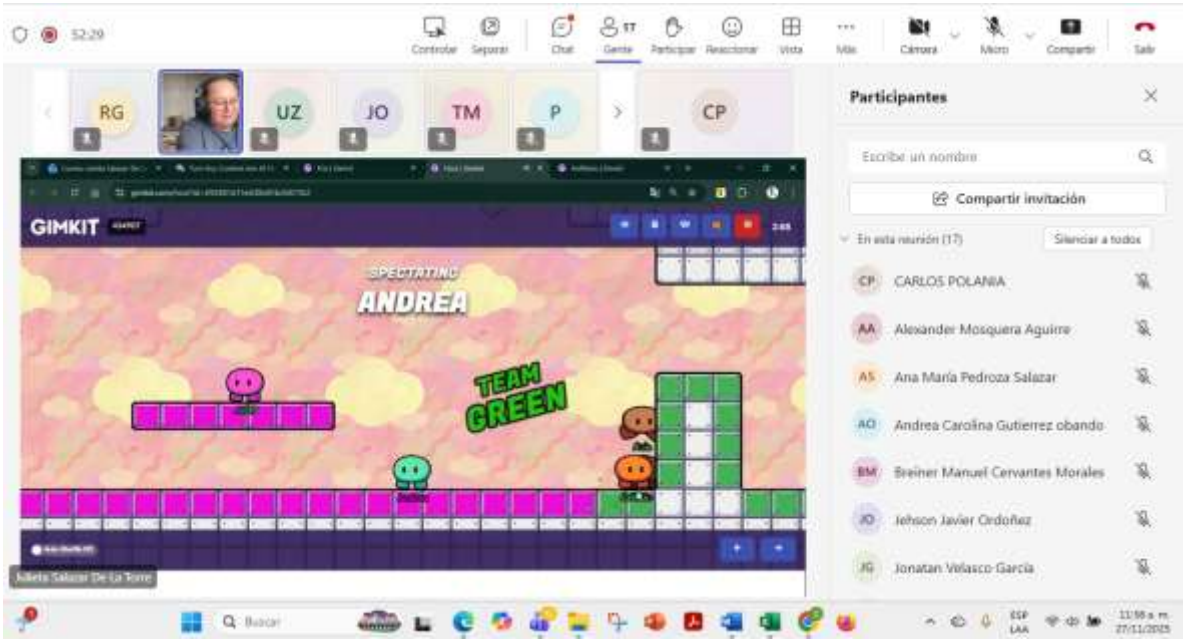


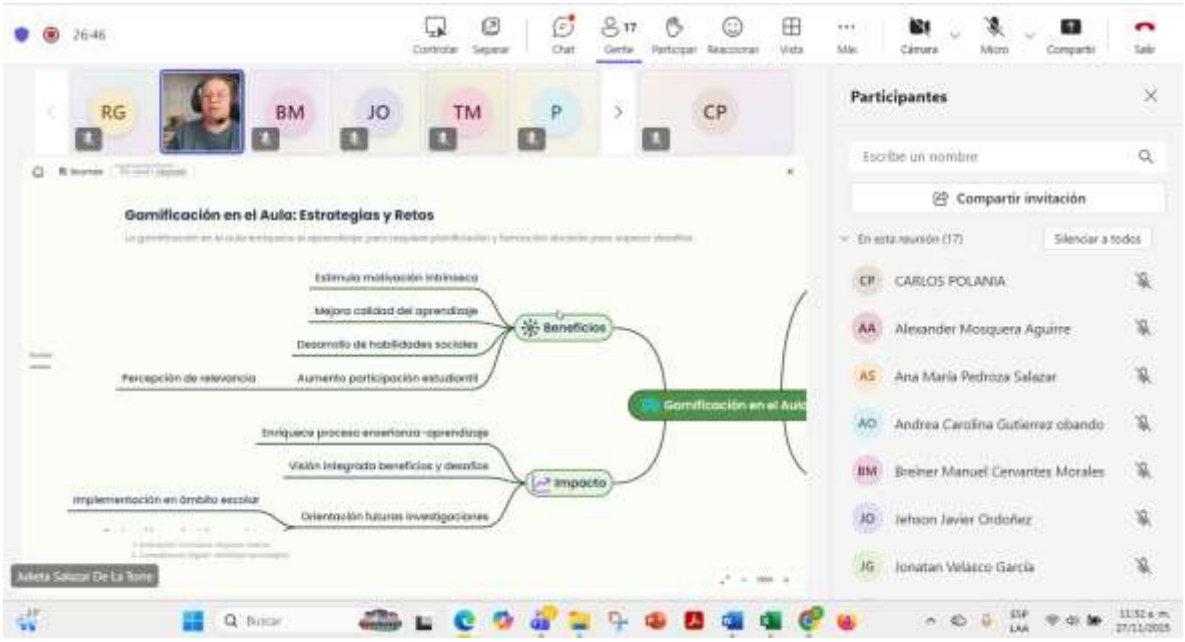
RECURSO DIGITAL GENERAL




Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (17)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
Gimkit es una plataforma educativa que gamifica el aprendizaje mediante juegos de preguntas, donde los aprendices compiten individualmente o en grupo ganando "dinero virtual" al responder preguntas, este dinero se convierte en mejoras que pueden usar en el juego.
Gimkit
Julieta Salazar De La Torre


Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (17)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
CURRENTLY FREE
COLOR CLASH
TRUST NO ONE
Los juegos gratuitos se van rotando, pero la actividad que se haya elaborado sigue siendo la misma, solo cambia el escenario del juego.
También puede aparecer como Featured (permite hasta 60 jugadores).
Julieta Salazar De La Torre


52:29
Controlar
Separar
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Más
Cámara
Micro
Compartir
Salir
RG
UZ
JO
TM
P
CP
GIMKIT
SPECTATING
ANDREA
TEAM GREEN
Julieta Salazar De La Torre
Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (17)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
Buscar
ESP
LAA
11:58 a. m.
27/11/2025


26:46
Controlar
Separar
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Más
Cámara
Micro
Compartir
Salir
RG
BM
JO
TM
P
CP
Gamificación en el Aula: Estrategias y Retos
Estimula motivación intrínseca
Mejora calidad del aprendizaje
Desarrollo de habilidades sociales
Percepción de relevancia
Aumento participación estudiantil
Beneficios
Gamificación en el Aula
Enriquece proceso enseñanza-aprendizaje
Visión integrada beneficios y desafíos
Impacto
Implementación en ámbito escolar
Orientación futuras investigaciones
Julieta Salazar De La Torre
Participantes
Escribe un nombre
Compartir invitación
En esta reunión (17)
Silenciar a todos
CARLOS POLANIA
Alexander Mosquera Aguirre
Ana María Pedroza Salazar
Andrea Carolina Gutierrez obando
Breiner Manuel Cervantes Morales
Jehson Javier Ordoñez
Jonatan Velasco García
Buscar
ESP
LAA
11:52 a. m.
27/11/2025